

RZUĆ i DODAJ

zakres
2-20

Rzuć dwiema kostkami sześciennymi, dodaj liczby i zamaluj wynik swoim kolorem na obrazku.

Wygra ten, kto pierwszy zamaluje 3 wyniki w rzędzie, kolumnie lub na ukos.



20	8	12	4	14	7	11	16	6	5
5	10	14	18	13	13	16	2	4	9
18	4	8	12	5	6	14	12	18	17
4	15	13	12	4	3	16	8	7	14
6	12	15	8	3	7	3	5	10	6
16	18	4	16	18	10	14	9	6	2
20	10	4	15	2	14	10	8	12	20
2	7	10	15	16	19	18	20	6	5
15	8	3	11	18	16	15	11	18	17
4	2	10	15	14	9	7	15	3	20
14	16	7	16	4	8	12	9	13	8

RZUĆ i POMNÓŻ

zakres
1-100

Rzuć dwiema kostkami, pomnóż liczby
i zamaluj wynik swoim kolorem na obrazku.



Wygra ten, kto pierwszy zamaluje 3
wyniki w rzędzie, kolumnie lub na ukos.

35	8	32	4	24	7	21	56	60	5
5	10	14	18	42	30	36	2	40	49
48	40	8	28	50	6	24	32	81	70
4	45	15	12	40	63	56	8	16	24
6	12	25	80	3	27	30	35	100	6
60	18	48	16	28	10	24	9	63	27
20	30	4	54	20	30	10	8	12	90
2	7	10	45	64	90	56	20	6	50
45	80	3	21	18	36	15	21	18	72
40	1	10	15	54	9	72	35	30	20
14	16	70	36	42	80	12	9	63	8

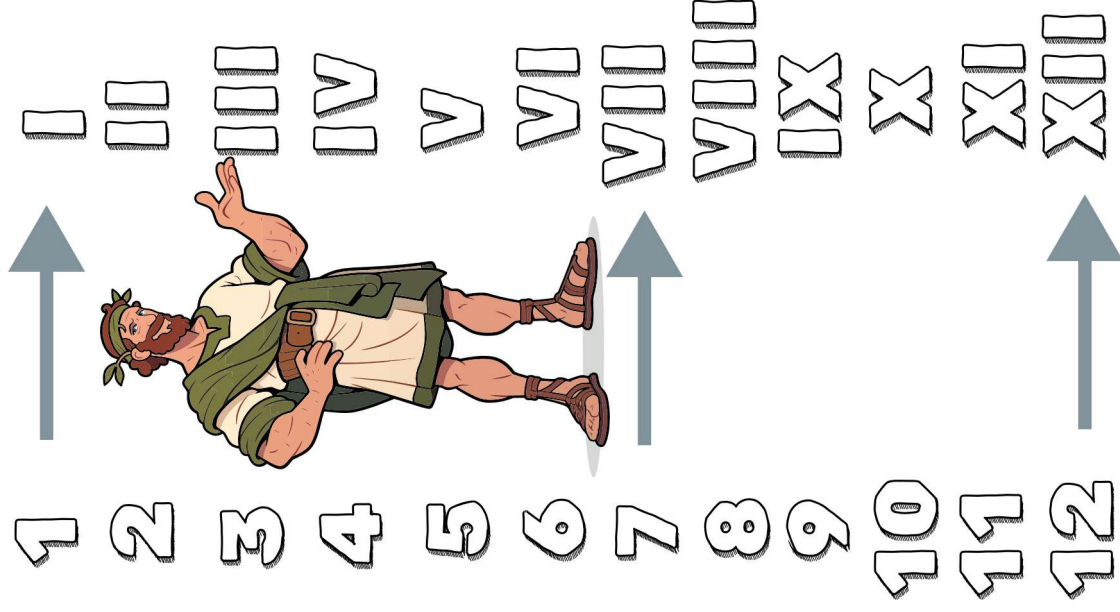
RZUĆ I DODAJ



Rzuć dwiema kostkami, dodaj liczby i zamaluj wynik w zapisie rzymskim swoim kolorem na obrazku.

Wygra ten, kto pierwszy zamaluje 4 wyniki w rzędzie, kolumnie lub na ukos.

III	VIII	II	IV	II	VIII	II	IV	V	VI	III	IX	II
IV	X	IV	IX	II	XII	III	IX	XII	X	III	IV	IV
IV	IV	VIII	II	V	VI	IV	VI	VI	VIII	IV	VII	VII
IV	V	XII	II	V	VI	V	V	VIII	II	VI	II	VI
VI	XII	II	XI	III	VII	III	XI	IV	VI	IV	VI	VI
VI	VIII	IV	VI	VIII	X	XI	IX	IX	VI	IV	II	II
II	III	IV	V	II	IV	X	VIII	VIII	IX	IV	IX	IX
II	VII	X	IV	VI	IX	VI	X	X	VI	VI	V	V
IV	VIII	V	II	VIII	III	VIII	II	II	III	III	X	II
IV	XII	X	IX	V	IX	VII	IX	XI	IV	IV	X	X
IV	VI	VIII	VI	X	VIII	IV	VII	IX	VI	VI	XII	VIII



RZUĆ I POMNÓŻ



Rzuć dwiema kostkami, pomnóż liczby i zamaluj wynik swoim kolorem na obrazku.

Wygra ten, kto pierwszy zamaluje 3 wyniki w rzędzie, kolumnie lub na ukos.

35	8	32	4	24	7	21	56	60	5
5	10	14	18	42	30	36	2	40	49
48	40	8	28	50	6	24	32	81	70
4	45	15	12	40	63	56	8	16	24
6	12	25	80	3	27	30	35	100	6
60	18	48	16	28	10	24	9	63	27
20	30	4	54	20	30	10	8	12	90
2	7	10	45	64	90	56	20	6	50
45	80	3	21	18	36	15	21	18	72
40	1	10	15	54	9	72	35	30	20
14	16	70	36	42	80	12	9	63	8

TU ZAPISZCIE DZIAŁANIA

Gracz 1

Gracz 2

RZUĆ, POMNÓŻ I RYSUJ POWIERZCHNIĘ

Rzuć dwoma kostkami, pomnóż liczby i zamaluj wyliczoną powierzchnię na swoim obrazku.

Wygra ten, kto pierwszy zamaluje wszystkie pola.



Gracz 1

Gracz 2

