

# Pociąg Europa



# POCIĄG EUROPA



## DLA KOGO?

Gra dla dzieci w wieku około 6-10 lat.  
Jeden egzemplarz gry to zabawa dla maksymalnie 6 osób. Czas rozgrywki to około 1 godzina,



## CEL GRY

Celem gry jest odnalezienie zaginionej walizki, która krąży w pociągu po Europie. Gracze muszą wykonać 8 zadań zapisanych na biletach, do których prowadzą zaszyfrowane wskazówki.



## MOŻLIWOŚĆ MODYFIKACJI

Grę można łatwo dostosować do większej liczby graczy poprzez wydrukowanie jej kilka razy i podzielenie uczestników na zespoły. Można też skrócić grę usuwając wybrane zadanie i wskazówkę, nie wpłynie to na fabułę i zakończenie gry. Pamiętaj, że usunięcie jednego zadania oznacza usunięcie biletu i związanej z nim wskazówki.



## NAUKA PRZEZ ZABAWĘ

Gra wymaga skupienia uwagi i spostrzegawczości, oprócz typowych zagadek logicznych, zawiera zadania plastyczne i ruchowe. Dzieci na pewno nie będą się nudzić, poza wspólną zabawą, nauczą się współpracy i poznają ciekawostki o najsłynniejszych regionach Europy.

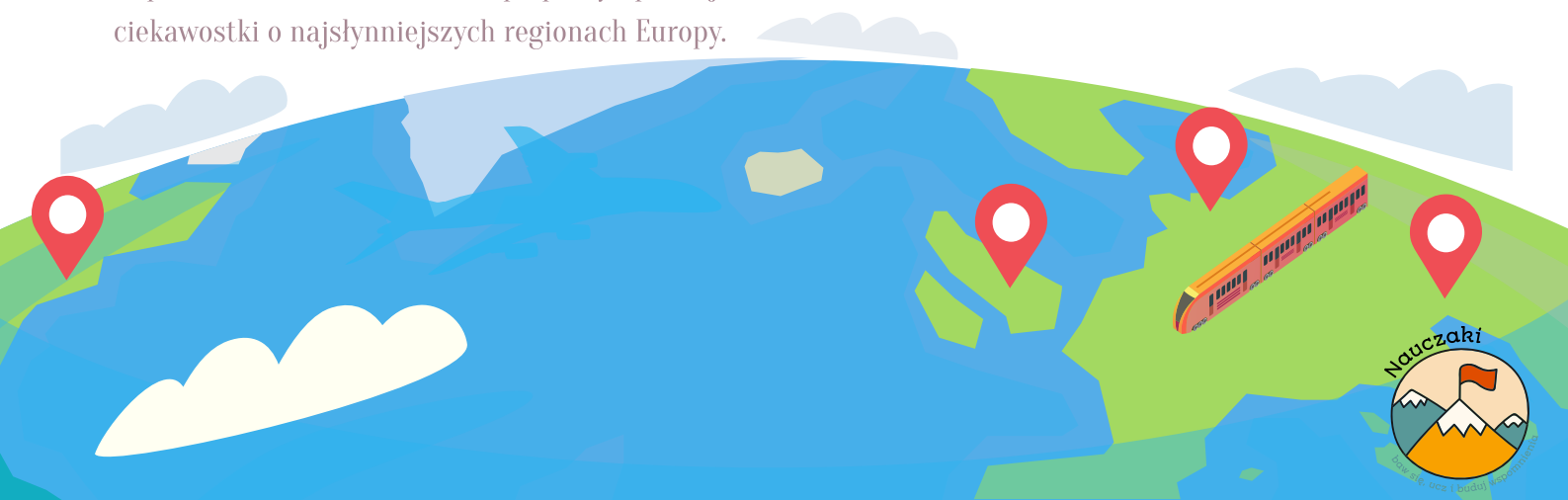
## JAKA JEST TWOJA ROLA?

Potrzebujemy prowadzącego, który przygotuje grę, wydrukuje nasze szablonu i rozmieści bilety z zadaniami zgodnie ze wskazówkami.



## CZEGO POTRZEBUJESZ?

- Przygotowanie gry zajmie około 30 minut, a potrzebne narzędzia to drukarka i nożyczki.
- Do zadań plastycznych dla dzieci potrzebne będą nożyczki, kleje, taśma, kredki lub pisaki.
- Na zakończenie gry przydatna będzie walizka, w której będą nagrody dla uczestników, takie jak słodczyce, naklejki lub drobiazgi dla dzieci.



## WYDRUKUJ CAŁĄ GRĘ



W zależności od tego ile dzieci bierze udział w zabawie, możesz niektóre zadania wydrukować wielokrotnie, tak by każdy mógł je zrobić samodzielnie.



## MINIMUM 8 ŚLADÓW

Ślady to jedyna strona, którą musisz wydrukować wielokrotnie, tak by ułożyć potem z nich ścieżkę.



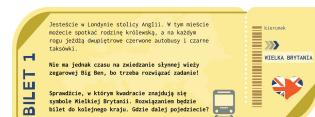
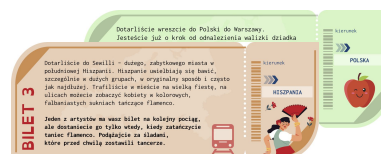
## DEKODERY, WSKAZÓWKI I BILETY

Wytnij 2 tajne dekodery, 9 wskazówek oraz 8 biletów.

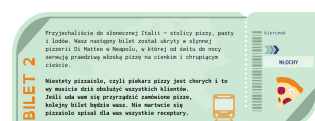
## KRYJÓWKI DLA BILETÓW

Przed rozpoczęciem gry musisz ukryć bilety, zgodnie z tym co zakodowano na wskazówkach. Pamiętaj, że ostatnia wskazówka prowadzi do walizki z niespodzianką, którą dzieci odnajdują na wycieraczce.

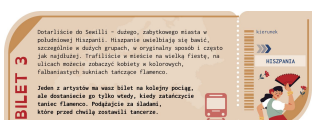
| Tajny Dekoder I |      |      |
|-----------------|------|------|
| 1=A             | 2=B  | 3=C  |
| 4=D             |      |      |
| 7=G             | 8=A  | 9=B  |
| 10=J            | 11=D | 12=E |
| 13=M            | 14=G | 15=H |
| 16=P            | 17=J | 18=K |
| 19=T            | 20=M | 21=N |
| 22=Y            | 23=P | 24=R |
|                 | 25=T | 26=U |
|                 | 27=Y | 28=Z |



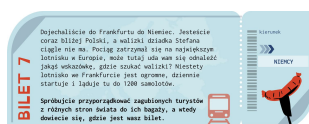
POD  
STOLEM



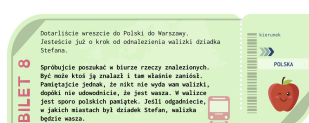
NA  
LUSTRZE



NA  
KRZĘŚLE



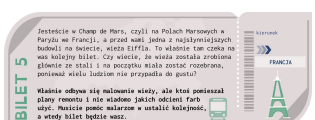
W  
PIEKARNIKU



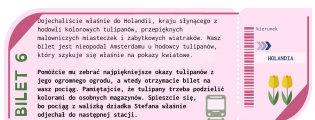
W  
SZUFLADZIE



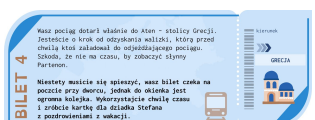
NA  
WYCIERACZCE



NA  
ŁÓŻKU



W  
PRALCE

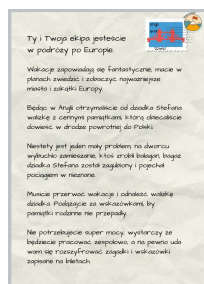


NA  
PARAPECIE

## ZADANIA DO WYKONANIA

Do każdego biletu przyporządkowane jest specjalne zadanie dotyczące odwiedzanego kraju. Zadania można dołączyć do danego biletu lub rozdać graczom każdorazowo po odnalezieniu przez nich biletów.

# PLAN GRY



## POCZĄTEK GRY

Prowadzący przekazuje graczom

tajemniczy list od dziadka Stefana.

Dzieci czytają wiadomość wspólnie na głos.

| TAJNY DEKODER I |      |      |
|-----------------|------|------|
| 1=A             | 2=B  | 3=C  |
| 4=D             | 5=E  | 6=F  |
| 7=G             | 8=H  | 9=I  |
| 10=J            | 11=K | 12=L |
| 13=M            | 14=N | 15=O |
| 16=P            | 17=R | 18=S |
| 19=T            | 20=U | 21=W |
| 22=Y            | 23=Z |      |

| TAJNY DEKODER II |      |      |
|------------------|------|------|
| 1=A              | 2=B  | 3=C  |
| 4=D              | 5=E  | 6=F  |
| 7=G              | 8=H  | 9=I  |
| 10=J             | 11=K | 12=L |
| 13=M             | 14=N | 15=O |
| 16=P             | 17=R | 18=S |
| 19=T             | 20=U | 21=W |
| 22=Y             | 23=Z |      |

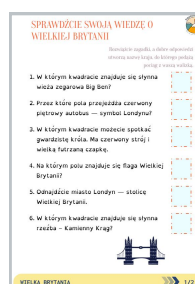
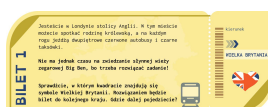
## I WSKAZÓWKA I DEKODERY

Po przeczytaniu listu gracze dostają od prowadzącego tajemnicze dwa dekodery i 1 wskazówkę do rozszyfrowania.

| Wskazówka 1: Bilet CzeKa |      |     |      |       |      |     |     |
|--------------------------|------|-----|------|-------|------|-----|-----|
| 20-4                     | 10+5 | 2*2 | 20-2 | 33-14 | 30/2 | 3*4 | 9-4 |
| P                        | O    | D   | S    | T     | O    | Ł   | E   |

## I ZADANIE SPECJALNE O WIELKIEJ BRYTANII

Po odkodowaniu wskazówki gracze odnajdują 1 bilet "POD STOLEM". Prowadzący przekazuje 1 zadania z Wielkiej Brytanii (zadanie można także ukryć wcześniej wraz z biletem).



## II WSKAZÓWKA KIERUNEK WŁOCHY

Po rozwiązaniu I zadania gracze

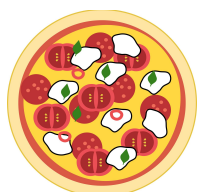
dostają od prowadzącego następną wskazówkę,

która prowadzi do lustra. "NA LUSTRZE" czeka bilet

do Włoch i pizzę do zrobienia według przepisów.

Podkłady na pizzę, można wcześniej wydrukować

kilkukrotnie, tak by każdy gracz mógł zrobić swoją.



| Wskazówka 2: Bilet CzeKa |   |   |   |   |   |   |   |
|--------------------------|---|---|---|---|---|---|---|
| 1                        | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| N                        | A | L | U | S | T | R | Z |



| Pizza Prosciutto |
|------------------|
| prosciutto       |
| funghi           |
| mozzarella       |
| basilico         |
| olive            |

| Pizza Diavola |
|---------------|
| pomodori      |
| mozzarella    |
| basilico      |
| salame        |
| peperoncino   |

| Pizza Capricciosa |
|-------------------|
| prosciutto        |
| pomodori          |
| mozzarella        |
| salame            |
| ananas            |



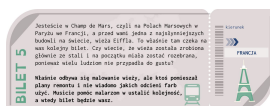
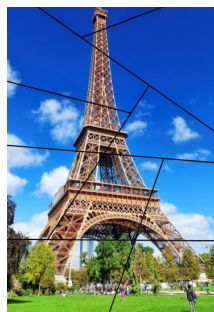
## III WSKAZÓWKA PROWADZI DO HISZPANII



Po zrobieniu wszystkich pizz, prowadzący przekazuje graczom kolejną wskazówkę. “NA KRZEŚLE” czeka bilet do Hiszpanii i zabawa w taniec Flamenco. Prowadzący może sam lub z dziećmi przykleić wydrukowane ślady do podłogi. W zależności od wieku graczy ścieżka może być łatwiejsza lub trudniejsza. Gracze muszą przejść ją kilka razy w jak najszybszym tempie, można połączyć zabawę z muzyką i tańcem.

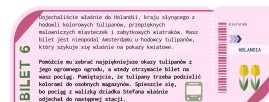
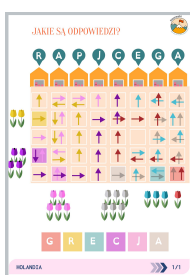
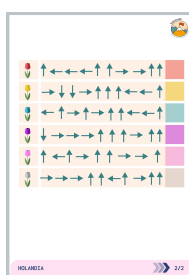


## IV WSKAZÓWKA PROWADZI DO FRANCJI



Po odtańczeniu Flamenco w Hiszpanii, prowadzący grę przekazuje graczom następną wskazówkę. Przy tej wskazówce trzeba pamiętać, że dekodery nie mają polskich znaków. “NA ŁÓŻKU” dzieci znajdują bilet do Francji i puzzle do ułożenia.

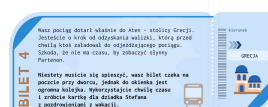
## V WSKAZÓWKA PROWADZI DO HOLANDII



Po ułożeniu wieży Eifla prowadzący grę przekazuje graczom kolejną V wskazówkę, która prowadzi do pralki. “W PRALCE” czeka na nich bilet do Holandii i zadanie do rozkodowania. Gracze muszą podążać za strzałkami, by rozszyfrować nazwę następnego kraju.

## VI WSKAZÓWKA PROWADZI DO GRECJI

Po rozkodowaniu zadania w Holandii gracze otrzymują kolejną wskazówkę. “NA PARAPECIE” dzieci znajdują bilet do Grecji i kolejne zadanie. Do wykonania kartki z Grecji potrzebne będą nożyczki, klej i kredki. Kartki można wydrukować kilkukrotnie, tak by każdy zrobił swoją.



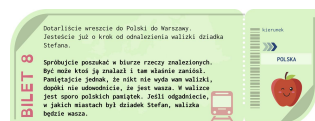
## VII WSKAZÓWKA KIERUNEK NIEMCY

Kiedy wszystkie kartki z Grecji są skończone, prowadzący przekazuje kolejną wskazówkę, która kieruje graczy do piekarnika. "W PIEKARNIKU" gracze odnajdują koła szyfrujące. Muszą je wyciąć i ze sobą połączyć, a potem dopasować turystów do walizek i odczytać hasło ostatniego kraju.



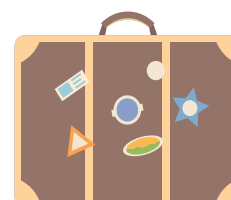
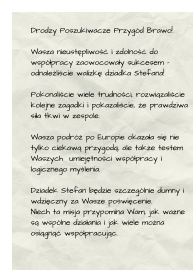
## VIII WSKAZÓWKA KOŃCOWA – STACJA POLSKA

Po rozszyfrowaniu hasła ukrytego na kołach, prowadzący może przekazać VIII wskazówkę graczom. "W SZUFLADZIE" ukryty zostaje ostatni bilet do Polski, a wraz z nim zagadki o naszym kraju. Zagadki mają odpowiedzi w postaci małych rysunków, można je rozmieścić w domu, tak by dzieci musiały je odnaleźć lub po prostu pozostawić je przy bilecie.



## IX WSKAZÓWKA FINAL GRY I NAGRODY

Po odnalezieniu odpowiedzi na wszystkie zagadki prowadzący może przekazać ostatnią wskazówkę, która kieruje graczy na wycieraczkę. Tam powinna czekać prawdziwa walizka z nagrodami dla dzieci i listem kończącym zabawę.



# TAJNE DEKODERY

Tajne dekodery to pomoc dla graczy do rozszyfrowania wskazówek. Muszą je mieć przez całą grę. Dekodery są dwa i mają różne poziomy trudności. Ten z rysunkami jest dedykowany młodszym graczom. Dekodery nie zawierają polskich znaków!!



## TAJNY DEKODER I

|      |      |      |
|------|------|------|
| 1=A  | 2=B  | 3=C  |
| 4=D  | 5=E  | 6=F  |
| 7=G  | 8=H  | 9=I  |
| 10=J | 11=K | 12=L |
| 13=M | 14=N | 15=O |
| 16=P | 17=R | 18=S |
| 19=T | 20=U | 21=W |
| 22=Y | 23=Z |      |

## TAJNY DEKODER II

|    |    |    |
|----|----|----|
| -A | -B | -C |
| -D | -E | -F |
| -G | -H | -I |
| -J | -K | -L |
| -M | -N | -O |
| -P | -R | -S |
| -T | -U | -W |
| -Y | -Z |    |

## WSKAZÓWKI DO ROZSZYFROWANIA

W grze przewidziano 9 wskazówek.

Prowadzący grę wycina wcześniej każdą wskazówkę i trzyma je przy sobie.

Podczas gry przy każdym nowym zadaniu daje kolejną wskazówkę graczom, do rozszyfrowania.

### Wskazówka 1: Bilet Czeko

|      |      |     |      |       |      |     |     |      |
|------|------|-----|------|-------|------|-----|-----|------|
| 20-4 | 10+5 | 2*2 | 20-2 | 33-14 | 30/2 | 3*4 | 9-4 | 26/2 |
|      |      |     |      |       |      |     |     |      |



## Wskazówka 2: Bilet Czeka

|                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |



## Wskazówka 3: Bilet Czeka

|                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |

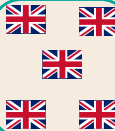


## Wskazówka 4: Bilet Czeka

|      |                                                                                     |     |       |      |      |      |  |  |
|------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----|-------|------|------|------|--|--|
| 20-6 |  | 3*4 | 45-30 | 46/2 | 16-5 | 2*10 |  |  |
|      |                                                                                     |     |       |      |      |      |  |  |



## Wskazówka 5: Bilet Czeka

|     |      |      |                                                                                     |      |                                                                                     |                                                                                       |
|-----|------|------|-------------------------------------------------------------------------------------|------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| 3*7 | 20-4 | 12+5 |  | 16-4 |  |  |
|     |      |      |                                                                                     |      |                                                                                     |                                                                                       |



## Wskazówka 6: Bilet Czeka

|      |                                                                                   |      |                                                                                   |      |                                                                                   |      |                                                                                    |                                                                                     |     |      |
|------|-----------------------------------------------------------------------------------|------|-----------------------------------------------------------------------------------|------|-----------------------------------------------------------------------------------|------|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----|------|
| 28/2 |  | 11+5 |  | 20-3 |  | 20-4 |  |  | 3*3 | 25/5 |
|      |                                                                                   |      |                                                                                   |      |                                                                                   |      |                                                                                    |                                                                                     |     |      |



## Wskazówka 7: Bilet Czeka

|                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                    |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                    |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |



## Wskazówka 8: Bilet Czeka

|      |      |      |     |                                                                                     |      |                                                                                     |                                                                                      |      |     |                                                                                       |
|------|------|------|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|------|-----|---------------------------------------------------------------------------------------|
| 42/2 | 13+5 | 20+3 | 4*5 |  | 24/2 |  |  | 25-2 | 3*3 |  |
|      |      |      |     |                                                                                     |      |                                                                                     |                                                                                      |      |     |                                                                                       |



## Wskazówka 9: Bilet Czeka

|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                       |                                                                                       |                                                                                       |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                       |                                                                                       |                                                                                       |                                                                                       |



# BILETY DO ZADAŃ SPECJALNYCH



## DO CZEGO SŁUŻĄ BILETY?

W grze pojawia się 8 biletów do różnych miast Europy.

Bilety muszą zostać wycięte przed rozpoczęciem gry i schowane wcześniej przez prowadzącego, zgodnie ze wskazówkami.

Treść biletów gracze odczytują na głos, potem wykonują zadanie, a w nagrodę otrzymują kolejną wskazówkę do odszyfrowania.

## JAK ROZŁOŻYĆ BILETY?

Wskazówka nr 1 prowadzi do miejsca, w którym leży bilet nr 1.

Wskazówka nr 2 prowadzi do miejsca, w którym leży bilet nr 2 ..... itd..

## ZADANIA SPECJALNE CZYLI JAKIE?

Prowadzący do każdego biletu załącza materiały do wykonania danego zadania.

Na przykład do biletu nr 1 dokłada zadanie o Wielkiej Brytanii i długopis do zapisania odpowiedzi.

### BILET 1

Jesteście w Londynie stolicy Anglii. W tym mieście możecie spotkać rodzinę królewską, a na każdym rogu jeżdżą dwupiętrowe czerwone autobusy i czarne taksówki.

Nie ma jednak czasu na zwiedzanie słynnej wieży zegarowej Big Ben, bo trzeba rozwiązać zadanie!

Sprawdźcie, w którym kwadracie znajdują się symbole Wielkiej Brytanii. Rozwiązaniem będzie bilet do kolejnego kraju. Gdzie dalej pojdziecie?



### BILET 2

Przyjechaliście do słonecznej Italii – stolicy pizzy, pasty i lodów. Wasz następny bilet został ukryty w słynnej pizzerii Di Matteo w Neapolu, w której od świtu do nocy serwują prawdziwą włoską pizzę na cienkim i chrupiącym cieście.

Niestety pizzaiolo, czyli piekarz pizzy jest chory i to wy musicie dziś obsłużyć wszystkich klientów. Jeśli uda wam się przyrządzić zamówione pizze, kolejny bilet będzie wasz. Nie martwcie się pizzaiolo spisał dla was wszystkie receptury.





## BILET 3

Dotarliście do Sewilli - dużego, zabytkowego miasta w południowej Hiszpanii. Hiszpanie uwielbiają się bawić, szczególnie w dużych grupach, w oryginalny sposób i często jak najdłużej. Trafiliście w mieście na wielką fiestę, na ulicach możecie zobaczyć kobiety w kolorowych, falbaniastych sukniach tańczące flamenco.

Jeden z artystów ma wasz bilet na kolejny pociąg, ale dostaniecie go tylko wtedy, kiedy zatańczycie taniec flamenco. Podążajcie za śladami, które przed chwilą zostawili tancerze.



## BILET 4

Wasz pociąg dotarł właśnie do Aten - stolicy Grecji. Jesteście o krok od odzyskania walizki, którą przed chwilą ktoś załadował do odjeżdżającego pociągu. Szkoda, że nie ma czasu, by zobaczyć słynny Partenon.

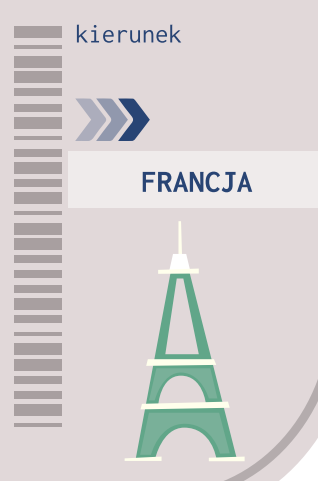
Niestety musicie się spieszyć, wasz bilet czeka na poczcie przy dworcu, jednak do okienka jest ogromna kolejka. Wykorzystajcie chwilę czasu i zróbcie kartkę dla dziadka Stefana z pozdrowieniami z wakacji.



## BILET 5

Jesteście w Champ de Mars, czyli na Polach Marsowych w Paryżu we Francji, a przed wami jedna z najsłynniejszych budowli na świecie, wieża Eiffla. To właśnie tam czeka na was kolejny bilet. Czy wiecie, że wieża została zrobiona głównie ze stali i na początku miała zostać rozebrana, ponieważ wielu ludziom nie przypadła do gustu?

Właśnie odbywa się malowanie wieży, ale ktoś pomieszał plany remontu i nie wiadomo jakich odcieni farb użyć. Musicie pomóc malarzom w ustalić kolejność, a wtedy bilet będzie wasz.



## BILET 6

Dojechaliście właśnie do Holandii, kraju słynącego z hodowli kolorowych tulipanów, przepięknych malowniczych miasteczek i zabytkowych wiatraków. Wasz bilet jest nieopodal Amsterdamu u hodowcy tulipanów, który szykuje się właśnie na pokazy kwiatowe.

Pomóżcie mu zebrać najpiękniejsze okazy tulipanów z jego ogromnego ogrodu, a wtedy otrzymacie bilet na wasz pociąg. Pamiętajcie, że tulipany trzeba podzielić kolorami do osobnych magazynów. Spieście się, bo pociąg z walizką dziadka Stefana właśnie odjechał do następnej stacji.



## BILET 7

Dojechaliście do Frankfurtu do Niemiec. Jesteście coraz bliżej Polski, a walizki dziadka Stefana ciągle nie ma. Pociąg zatrzymał się na największym lotnisku w Europie, może tutaj uda wam się odnaleźć jakąś wskazówkę, gdzie szukać walizki? Niestety lotnisko we Frankfurcie jest ogromne, dziennie startuje i ląduje tu do 1200 samolotów.

Spróbujcie przyporządkować zagubionych turystów z różnych stron świata do ich bagaży, a wtedy dowiecie się, gdzie jest wasz bilet.



## BILET 8

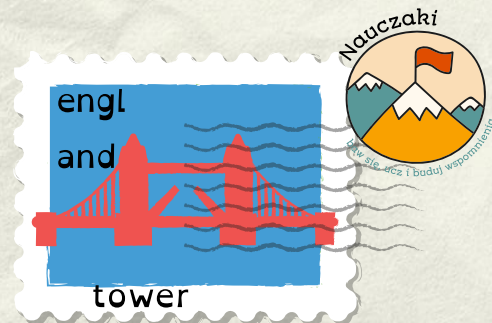
Dotarliście wreszcie do Polski do Warszawy. Jesteście już o krok od odnalezienia walizki dziadka Stefana.

Spróbujcie poszukać w biurze rzeczy znalezionych. Być może ktoś ją znalazł i tam właśnie zaniósł. Pamiętajcie jednak, że nikt nie wyda wam walizki, dopóki nie udowodnicie, że jest wasza. W walizce jest sporo polskich pamiątek. Jeśli odgadniecie, w jakich miastach był dziadek Stefan, walizka będzie wasza.





Ty i Twoja ekipa jesteście  
w podróży po Europie.



Wakacje zapowiadają się fantastycznie, macie w planach zwiedzić i zobaczyć najważniejsze miasta i zakątki Europy.

Będąc w Anglii otrzymaliście od dziadka Stefana walizkę z cennymi pamiątkami, którą obiecaliście dowieść w drodze powrotnej do Polski.

Niestety jest jeden mały problem, na dworcu wybuchło zamieszanie, ktoś zrobił bałagan, bagaż dziadka Stefana został zagubiony i pojechał pociągiem w nieznane.

Musicie przerwać wakacje i odnaleźć walizkę dziadka. Podążajcie za wskazówkami, by pamiątki rodzinne nie przepadły.

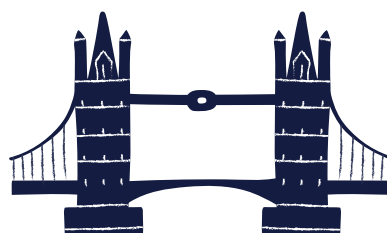
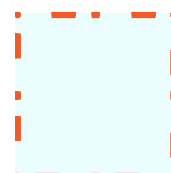
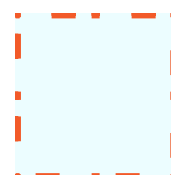
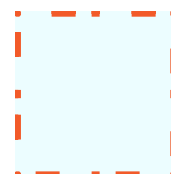
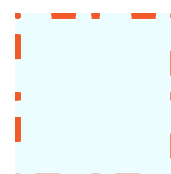
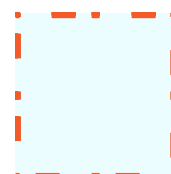
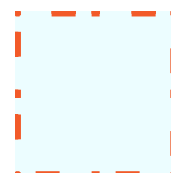
Nie potrzebujecie super mocy, wystarczy że będziecie pracować zespołowo, a na pewno udam się rozszyfrować zagadki i wskazówki zapisane na biletach.



# SPRAWDŹCIE SWOJĄ WIEDZĘ O WIELKIEJ BRYTANII

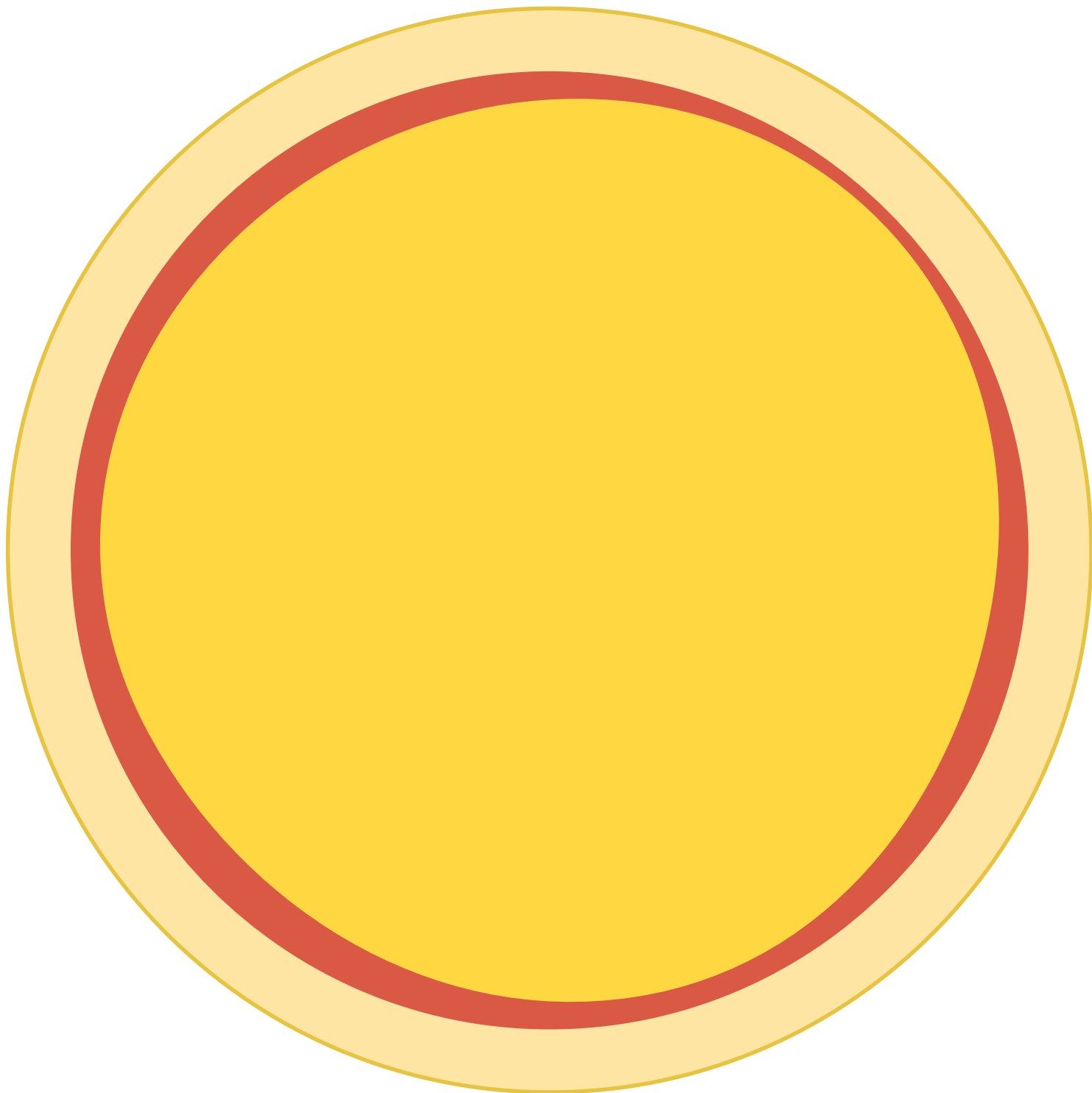
Rozwiążcie zagadki, a dobre odpowiedzi utworzą nazwę kraju, do którego podążą pociąg z waszą walizką.

1. W którym kwadracie znajduje się słynna wieża zegarowa Big Ben?
2. Przez które pole przejeżdża czerwony piętrowy autobus — symbol Londynu?
3. W którym kwadracie możecie spotkać gwardzistę króla. Ma czerwony strój i wielką futrzaną czapkę.
4. Na którym polu znajduje się flaga Wielkiej Brytanii?
5. Odnajdźcie miasto Londyn — stolicę Wielkiej Brytanii.
6. W którym kwadracie znajduje się słynna rzeźba – Kamienny Krąg?



# ZNACIE SEKTRET WŁOSKIEJ PIZZY?

Wytnijcie potrzebne składniki i zróbcie  
pizze według włoskich przepisów,





## Pizza Diavola



pomodori



mozzarella



basilico



salame



peperoncino

## Pizza Vegetariana



mozzarella



pomodori



pepe verde



broccoli

carciofo

## Pizza Capricciosa



prosciutto



pomodori



mozzarella



salame



ananas

## Pizza Frutti Di Mare



pomodori



mozzarella



gamberetto



olive



pepe verde

## Pizza Prosciutto



prosciutto

funghi



mozzarella



basilico

olive

## Pizza Margherita



mozzarella



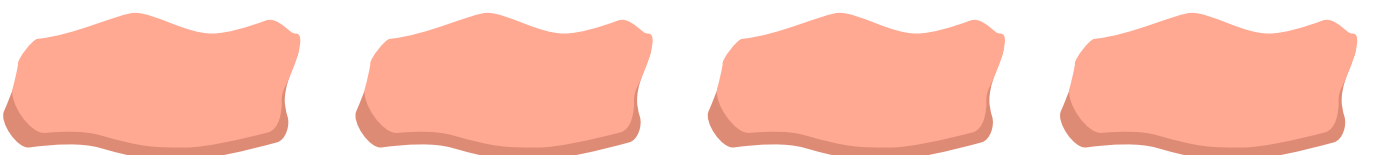
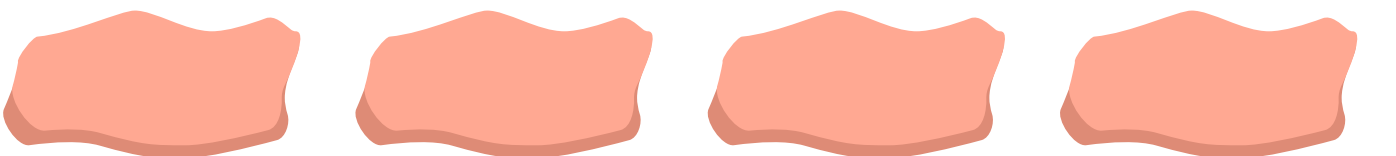
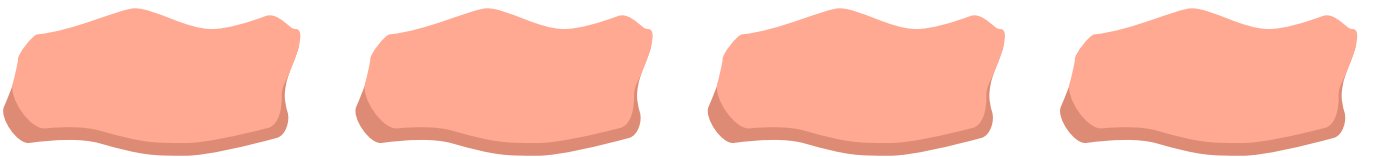
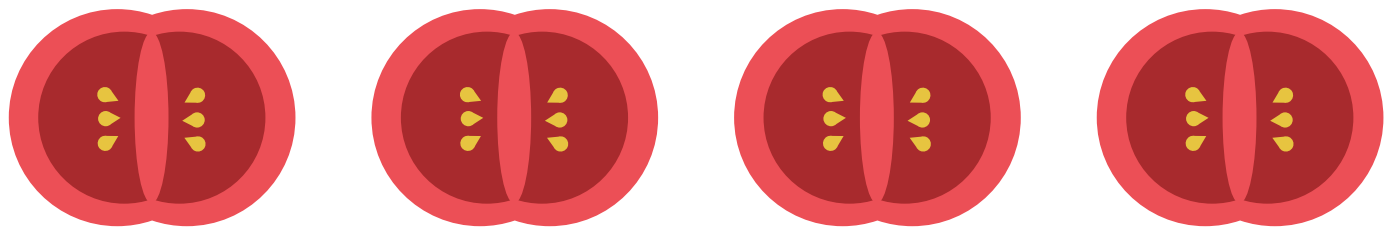
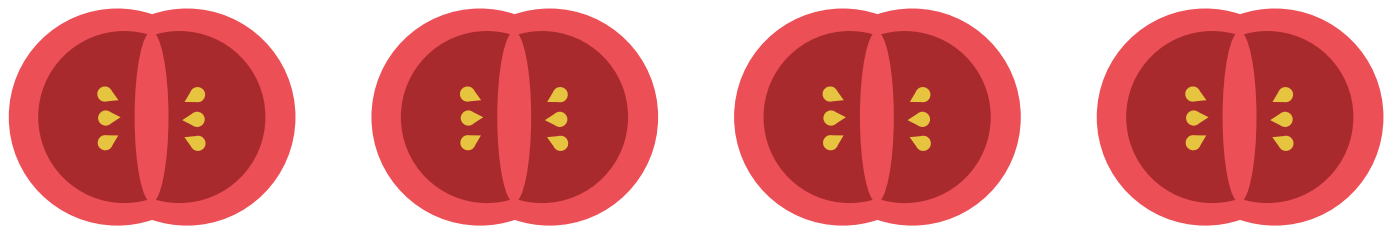
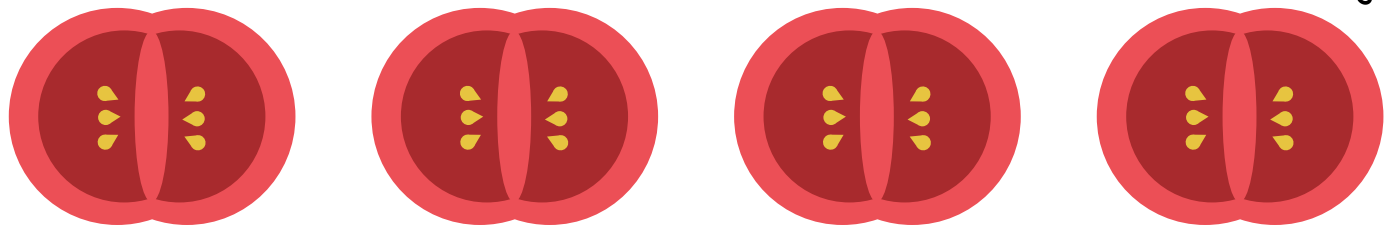
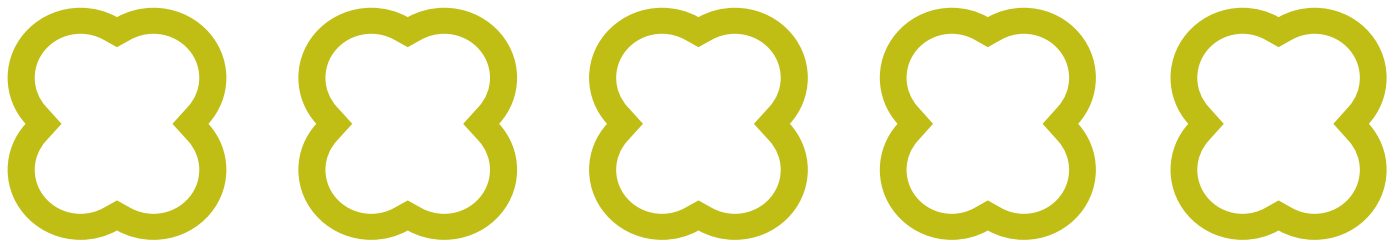
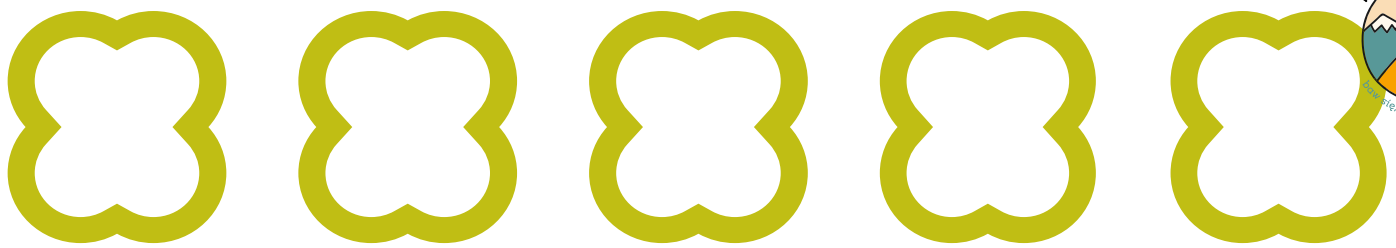
pomodori

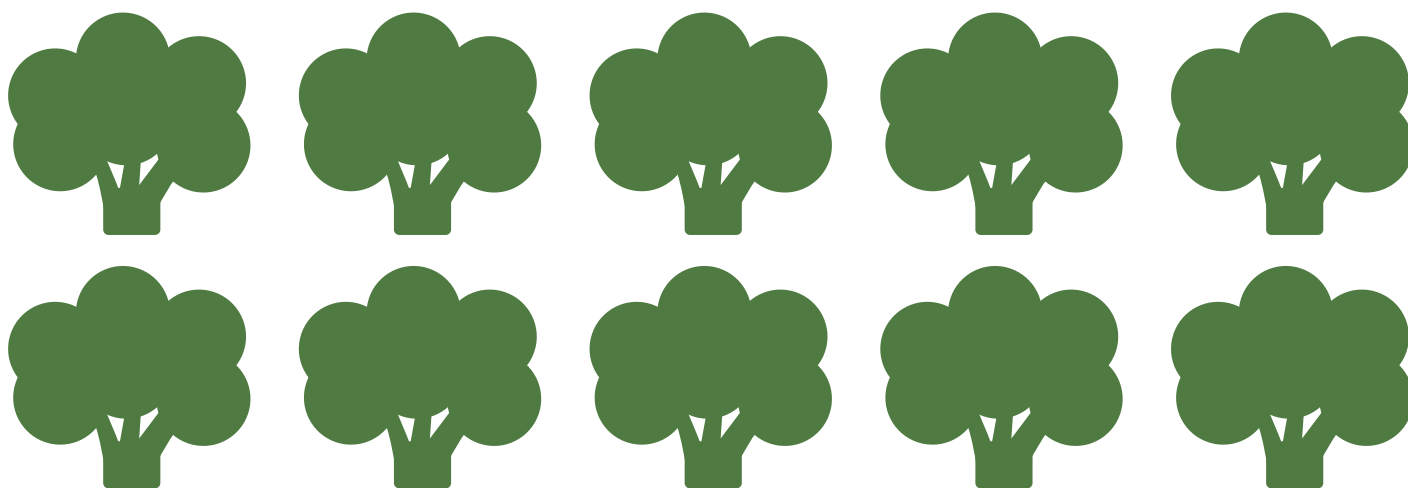
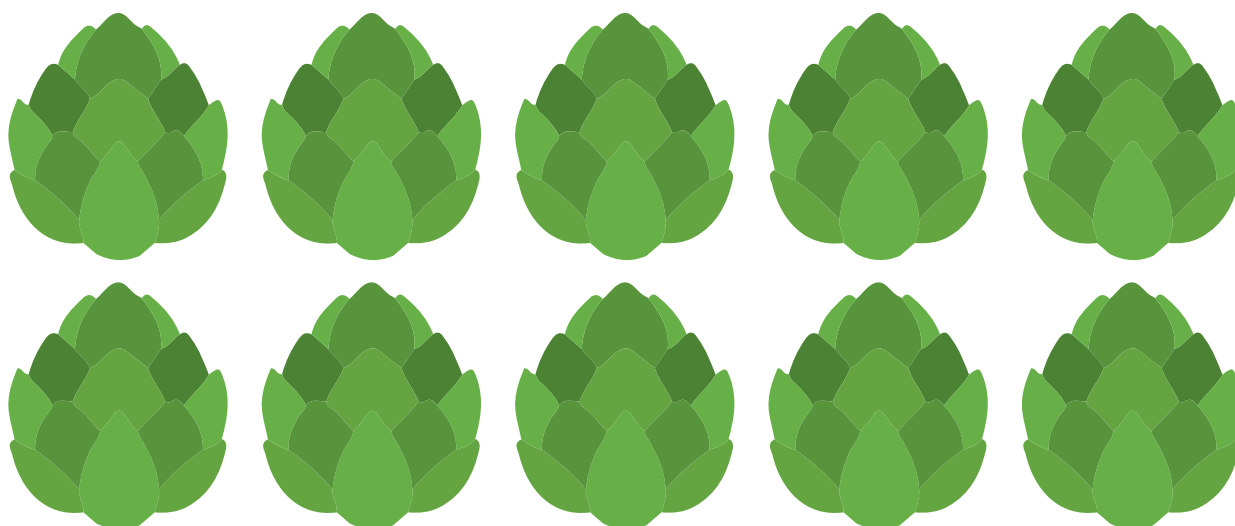
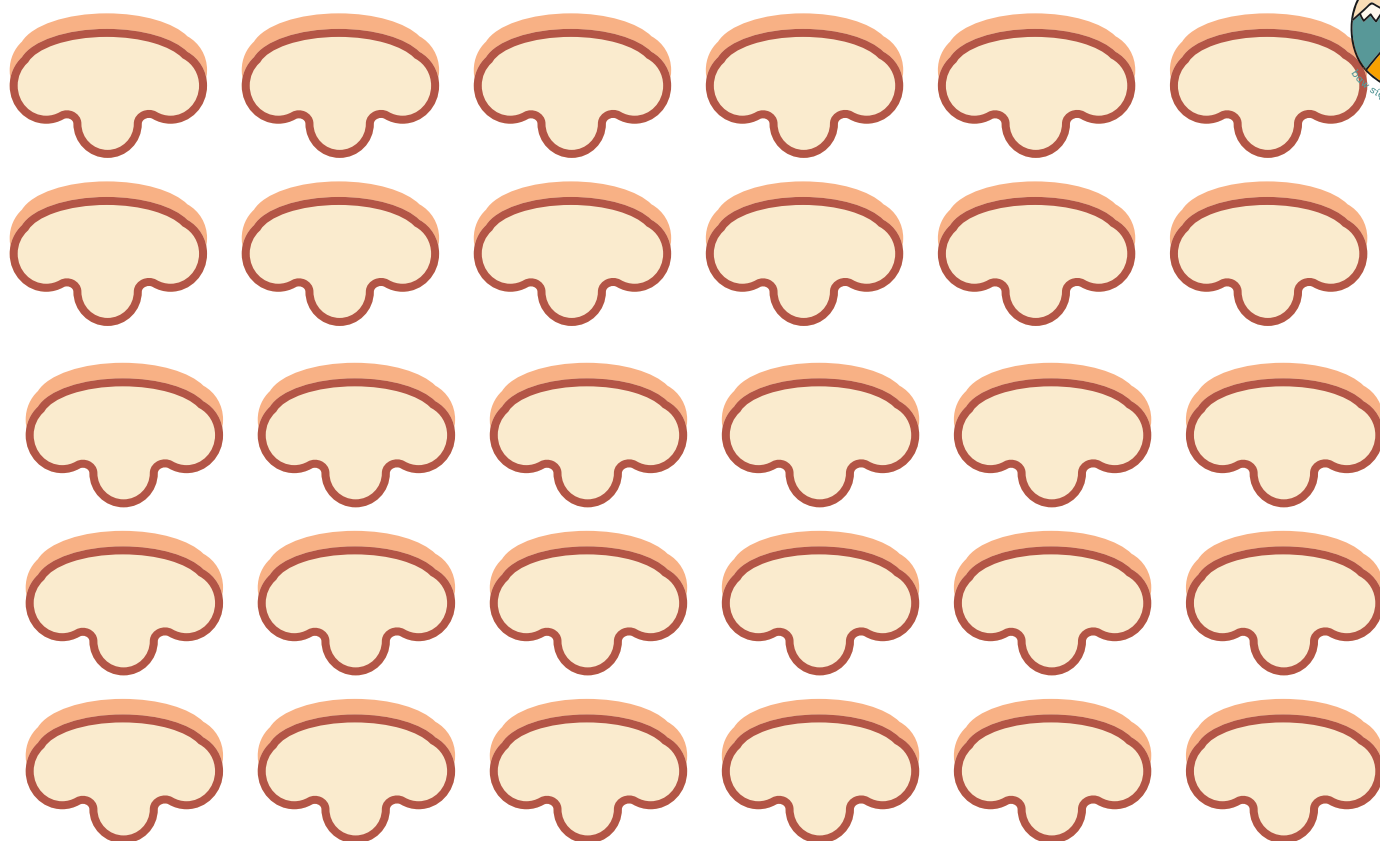


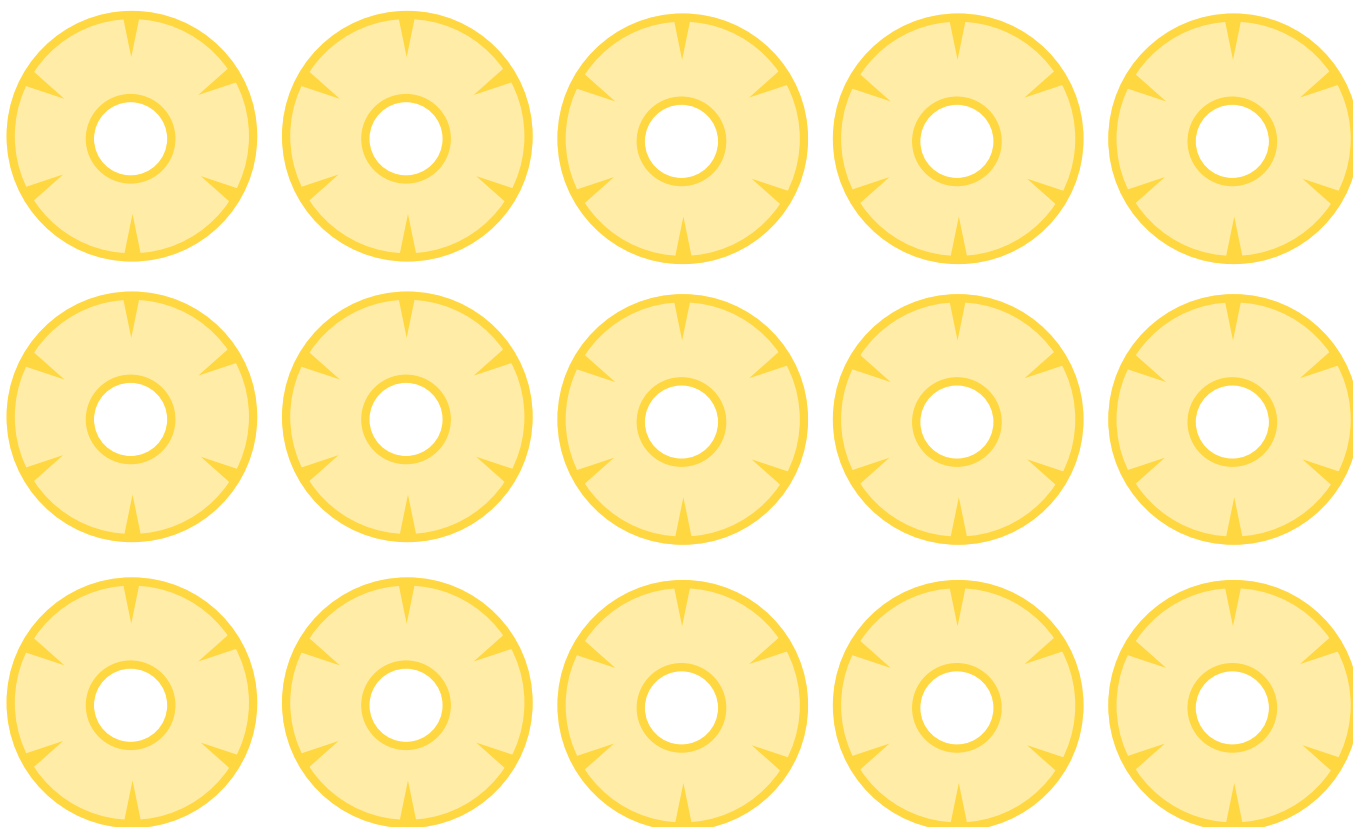
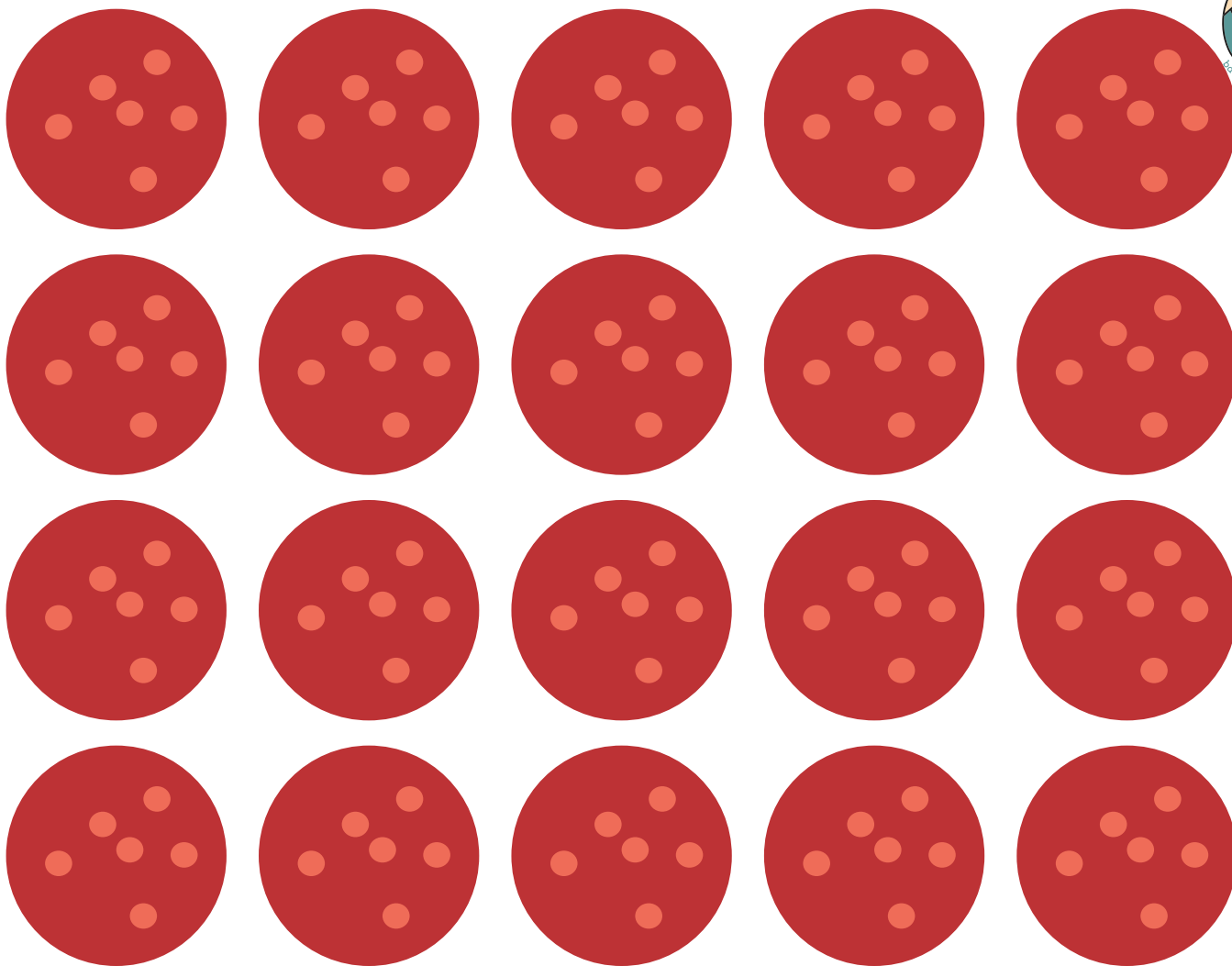
basilico

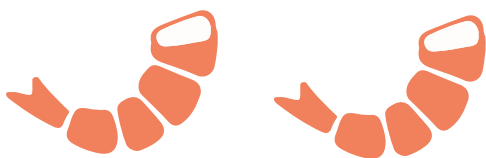
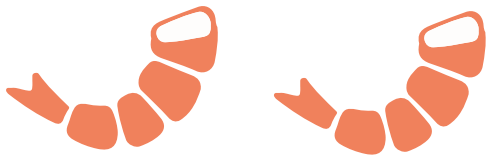
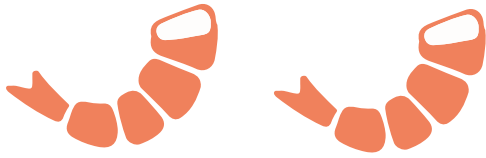
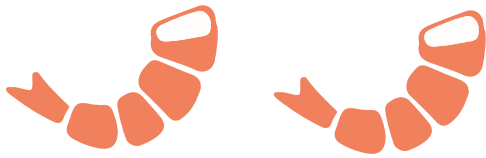
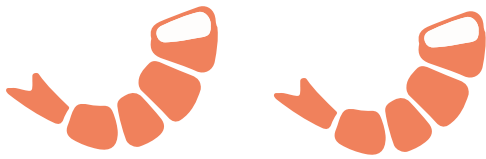
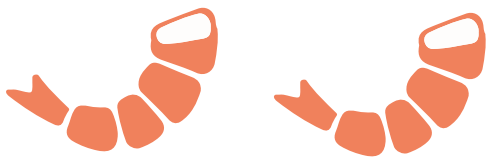
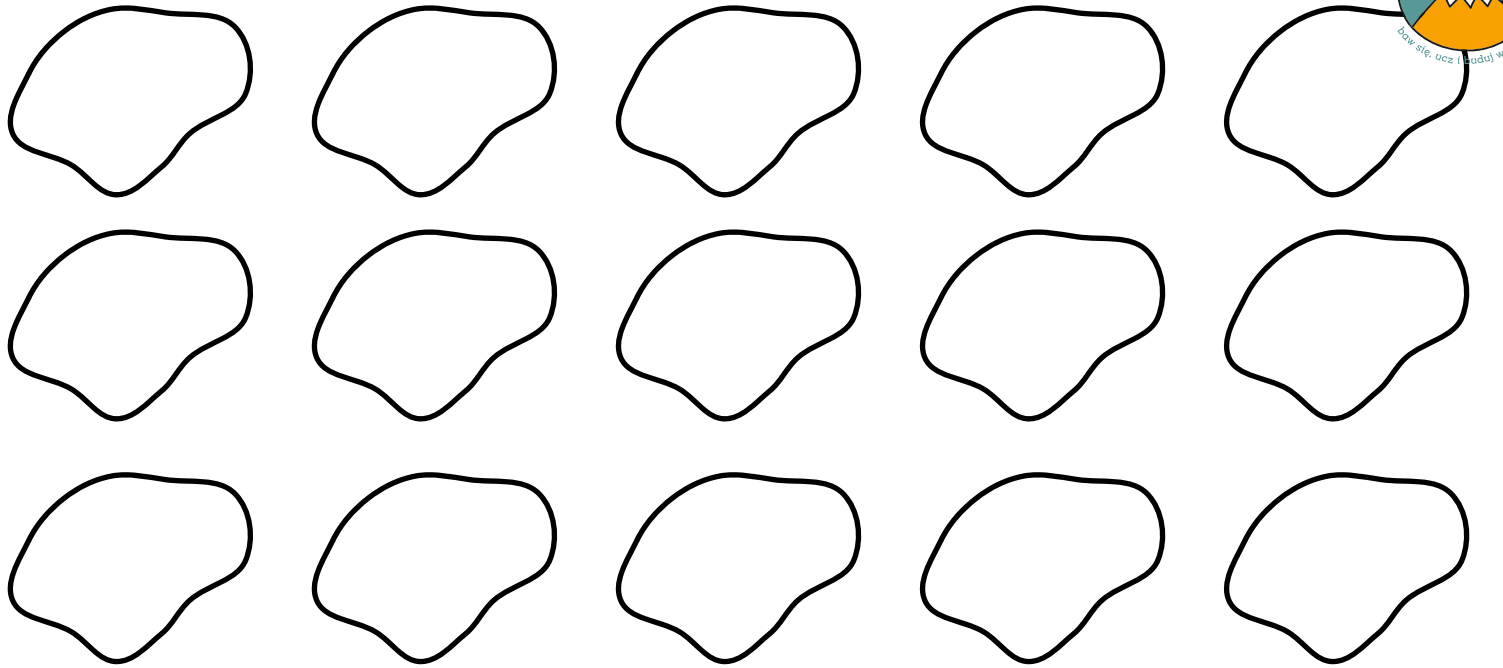


cipolla









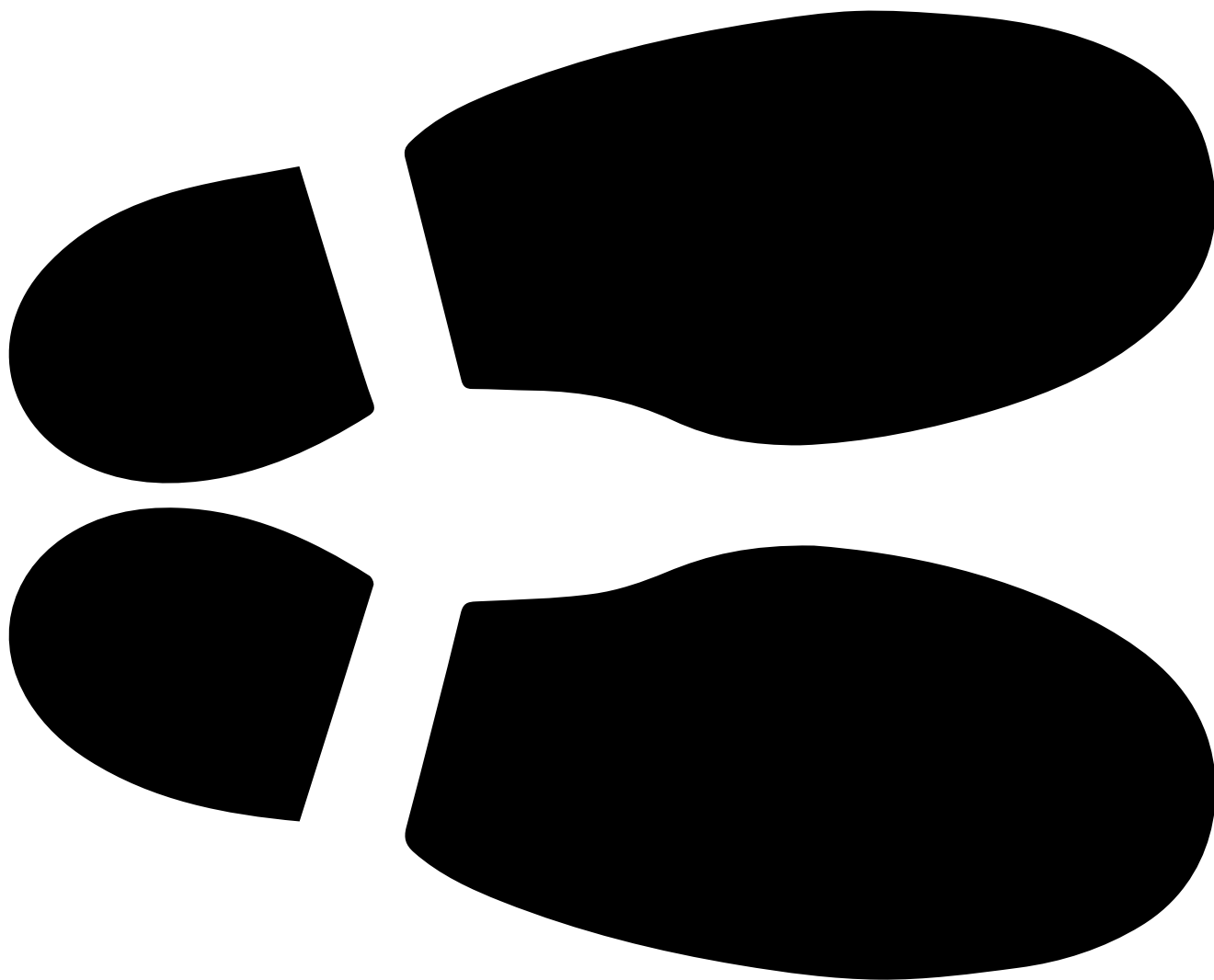


# PODĄŻAJCIE ZA ŚLADAMI

Ślady należy wydrukować wielokrotnie – np. 8 razy.

Wytnijcie je i przyklejcie na podłodze. Potem spróbujcie po nich przejść. Im więcej śladów, tym lepsza zabawa.

OTO PRZYKŁADOWA TRASA:



# CZY TO WIEŻA EIFFLA?

Wytnijcie kawałki układanki  
i posklejajcie w całość.



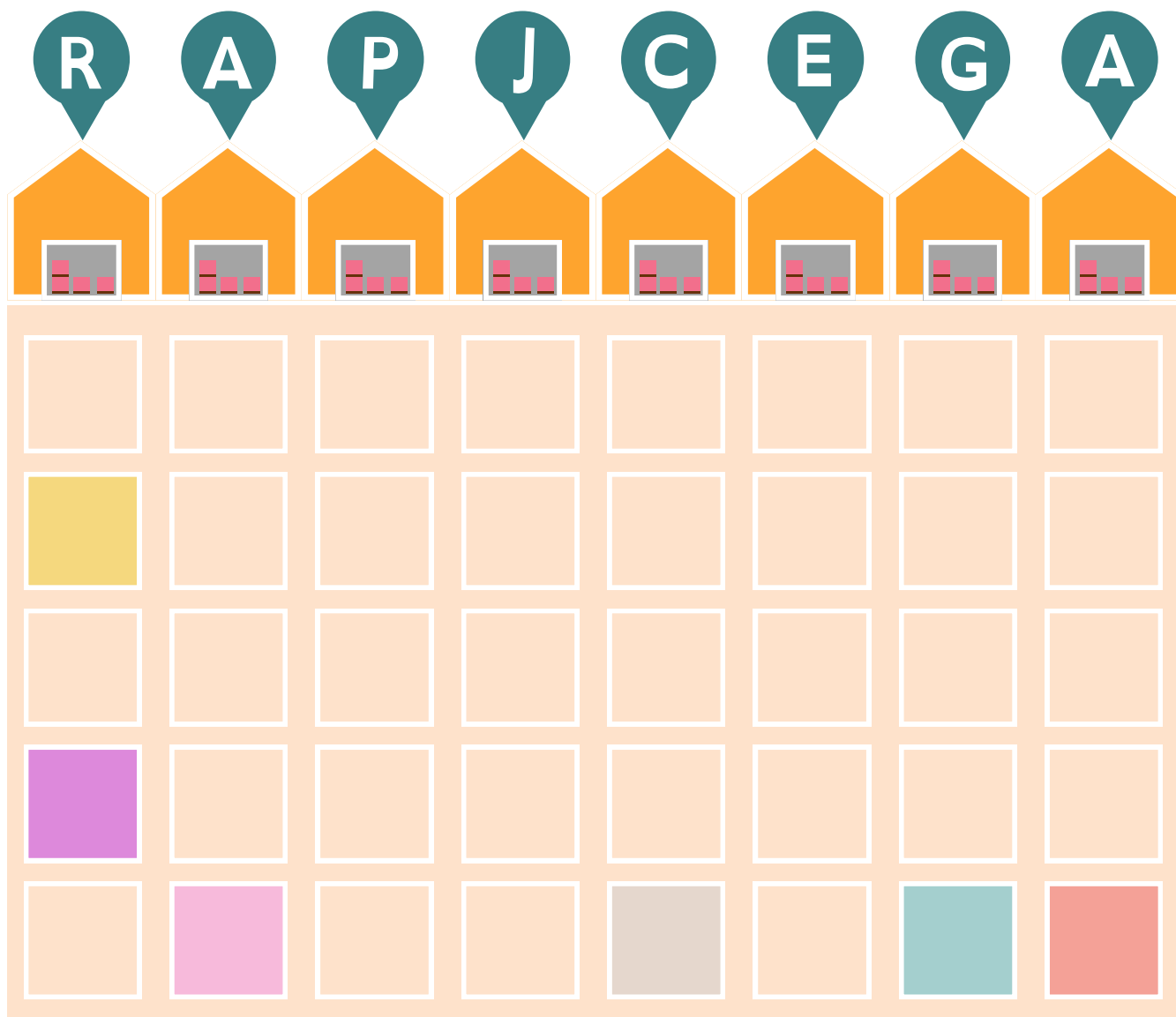


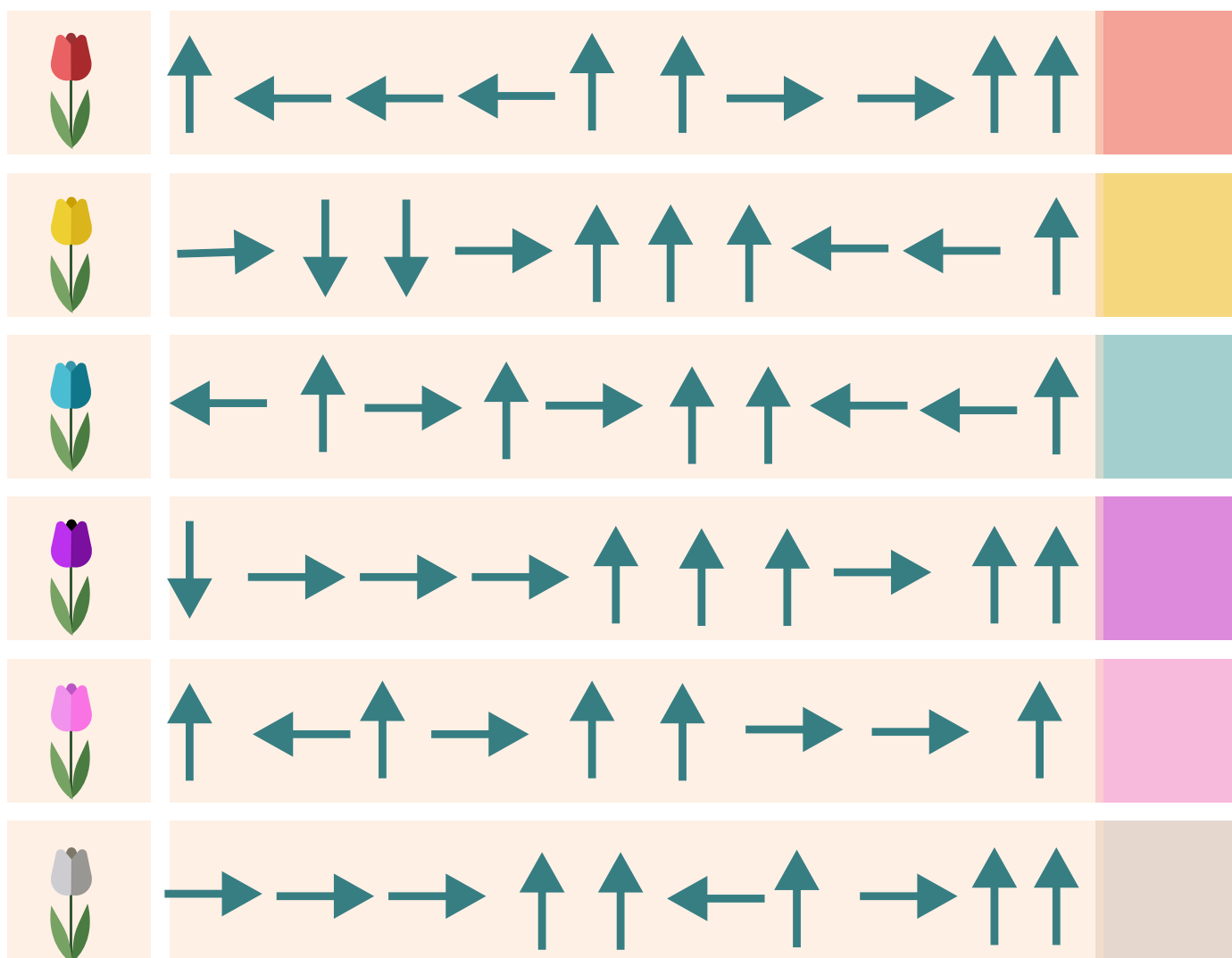


# PO STRZAŁKACH DO CELU

Odkodujcie drogę tulipanów do magazynów.

Każdemu kolorowi tulipanów narysujcie trasę, którą pokazują strzałki. Litery na magazynach ukrywają kolejny kraj, do którego musicie się wybrać.

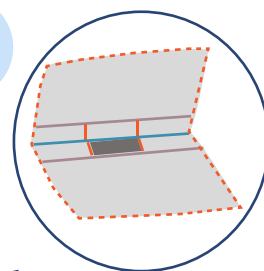




# INSTRUKCJA

## WYKONANIA KARTKI

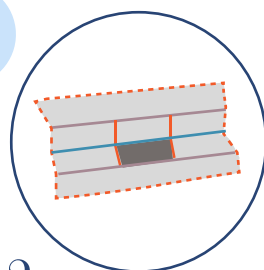
1



### KROK 1

Wytnij kartkę wzdłuż czerwonych przerywanych linii i zegnij na pół zgodnie z niebieską linią.

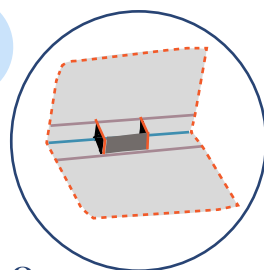
2



### KROK 2

Zrób kolejne 2 zagięcia zgodnie z fioletowymi liniami.

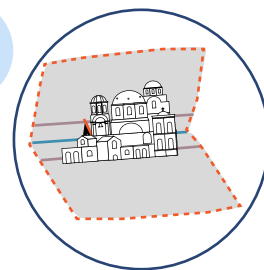
3



### KROK 3

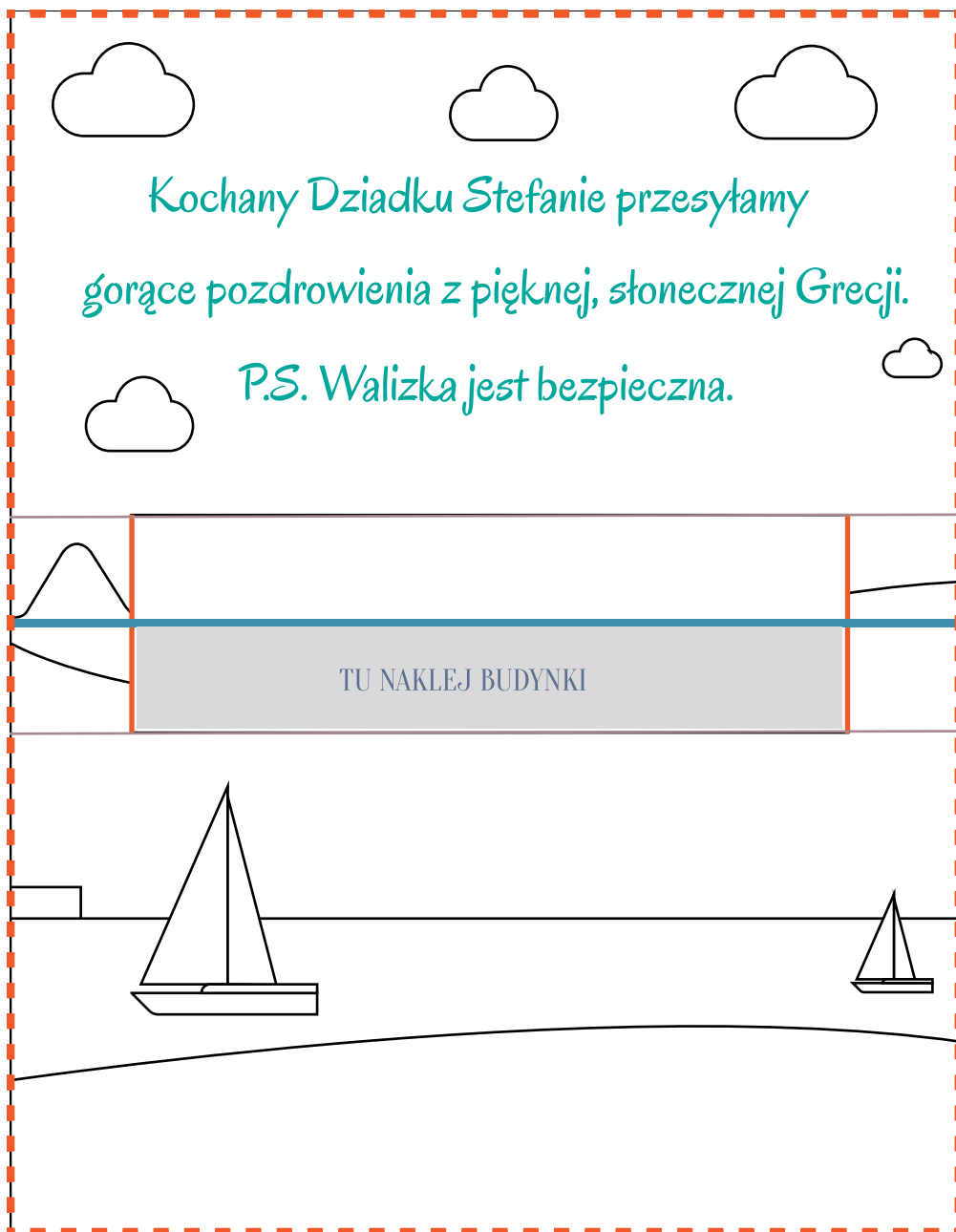
Natnij kartkę delikatnie w środku wzdłuż czerwonych linii.

4



### KROK 4

Wytnij po obrysie i pokoloruj greckie budynki, następnie naklej je na zaznaczony pasek.





# ZAKRĘĆCIE KOŁAMI

Wytnijcie dwa koła i połączcie je środkami.

Dopasujcie walizki do właścicieli i odczytajcie litery.

Sprawdźcie jaką nazwę państwa, można z nich ułożyć.

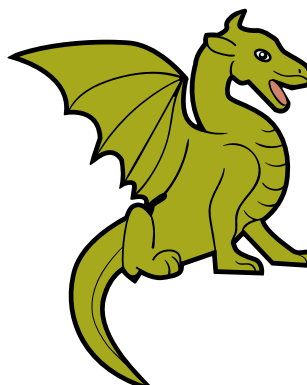
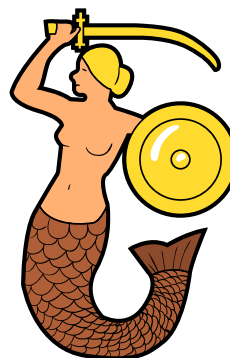
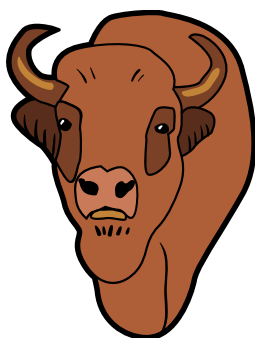
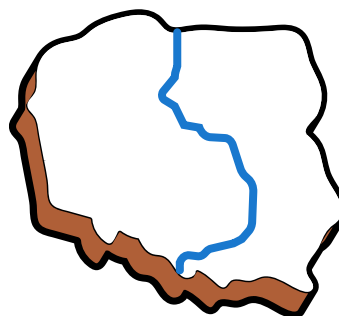
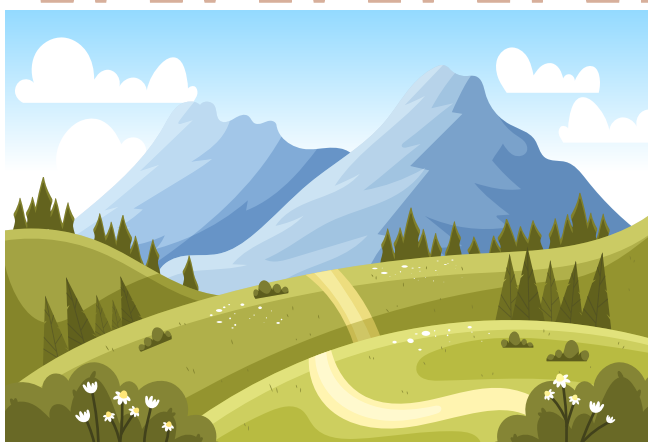




# CO WIECIE O POLSCE?

Obrazki to odpowiedzi do zagadek o Polsce.

Spróbujcie dopasować je ze sobą,



Powiewa na wietrze, symbol Polski  
wszystkim znany?

W jamie pod Wawelem stoi, ale dziś  
już nikt się go nie boi.

Kto wie, jaki to znak, na czerwonej  
tarczy, biały w koronie ptak?

Z tarczą i mieczem stoi, patrząc z  
błyskiem w oku na warszawską  
starówkę, w różnych porach roku.

Najdłuższa rzeka w Polsce z  
beskidzkich gór szeroko płynie, zanim  
do Morza Bałtyckiego dotrze, to wiele  
miast minie.

Po jego komnatach Krzyżacy chadzali,  
dziś chodzą turyści duzi oraz mali.

W Puszczy Białowieskiej wśród drzew  
mieszkają. Duże i silne, rogi mają.

To miasto przez górali zamieszkane,  
wśród gór wysokich zbudowane przez  
wielu narciarzy i turystów uwielbiane.

Drodzy Poszukiwacze Przygód Brawo!

Wasza nieustępliwość i zdolność do współpracy zaowocowały sukcesem - odnaleźliście walizkę dziadka Stefana!

Pokonaliście wiele trudności, rozwiązaście kolejne zagadki i pokazaliście, że prawdziwa siła tkwi w zespole.

Wasza podróż po Europie okazała się nie tylko ciekawą przygodą, ale także testem Waszych umiejętności współpracy i logicznego myślenia.

Dziadek Stefan będzie szczególnie dumny i wdzięczny za Wasze poświęcenie.

Niech ta misja przypomina Wam, jak ważne są wspólne działania i jak wiele można osiągnąć współpracując.



# DODATKI DO GRY

Wydrukuj i zrób swoje własne bilety.



**BILET**



kierunek



**BILET**



kierunek



**BILET**



kierunek



## Wskazówka : Bilet Czeka

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |



## Wskazówka : Bilet Czeka

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |



## Wskazówka : Bilet Czeka

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |



## Wskazówka : Bilet Czeka

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

